

PPU108 Inlämning 2A

Uppgiften består i att undersöka tyngdpunkten i en detalj, med hjälp av SolidWorks och handräkning.

Inlämningsdatum: 1 mars för att få inlämningen rättad. Sen inlämning innebär U på uppgiften.

Omexamination måste vara inlämnad innan 27 mars.

Endast en restuppgift delas ut, gemensam för 2A och 2B. Skulle inte den ge ett betyg G så får man invänta nästkommande kurstillfälle.

Individuell inlämning. Du får alltså inte lämna in filer som skapats av någon annan. Det räknas som fusk och du riskerar avstängning.

Till uppgiften hör ritningsbilagor och tabell med individuella mått.

Instruktioner

1. Skapa en mapp som du kallar DittAnvändarID-2A (exempelvis **klm16002-2A**). Mappen ska du använda för alla filer som ska lämnas in.
2. Skapa modellen enligt ritning **19-108-2A-Dr** i bilaga. Måtten A – L hämtar du ur tabellen som finns med uppgiften. Alla sketcher ska vara helt definierade. Spara som **DittAnVID-108-2A**.
3. Skapa en markör för tyngdpunkt.
4. Skapa en A4-ritning i lämplig skala, beroende på hur stor din detalj är. Se exempel i bilaga. Använd mdh-mall. Spara ritningen som **DittAnVID-108-2A-Dr**.
5. Infoga markören för tyngdpunkt, genom "Model Items" och måttsätt X- och Y-koordinater enligt bilagan. Du ska alltså inte måttsätta hela ritningen.
(För att det ska fungera behöver tyngdpunktmarkören vara tänd i part-filen, och även i ritningen.)

Observera att måtten **inte** ska redigeras manuellt, "Override". Däremot får antalet decimaler minskas till två.

6. Kontrollräkna för hand. Utgå från nedre vänstra hörnet av detaljen. Skanna eller fota av handräkningen, och lägg i mappen med dina andra filer.
7. Innan du lämnar in: Stäng CAD-filer och kontrollera att du har:
 - En partfil (CAD-fil)
 - En A4-ritning (CAD-fil – inte pdf eller bildfil)
 - En handräkning (Skannad eller fotad)
8. Lämna in hela mappen som zip-fil i P:\Courses\P\PPU108\Submitted assignments\INL2\2A. Om det inte fungerar: Kontakta Helpdesk. Maila **inte** inlämningar.
9. Du ska inte lämna in en pappersritning.